



# Jeux et « travail du jouer » en psychomotricité

S18  
module 2

## ✓ Objectifs

- **Prendre conscience** des aspects psychomoteurs contenus dans les jeux de rôles et les utiliser.
- **Comprendre** les leviers et principes organisateurs de l'utilisation thérapeutique du jeu en psychomotricité.
- **Connaître et comprendre** les conditions de l'utilisation du jeu comme modalité d'intervention en psychomotricité.
- **Analyser** collectivement des situations cliniques de jeux présentées par les stagiaires.
- **Repérer** les éléments permettant de poser une indication de soin psychomoteur utilisant le jeu comme modalité d'intervention.

## Type de stage

- ✓ Théorique (40%)
- ✓ Clinique (30%)
- ✓ Pratique (30%)

## ✓ Dates

1<sup>er</sup> trimestre 2021

## ✓ Durée

21 heures  
3 jours  
(en une session)

## ✓ €

936 euros

## ✓ Lieu

Ivry-sur-Seine (94)

## PUBLIC

Psychomotriciens.

## INTERVENANTES

### Nicole GIRARDIER

*Psychomotricienne en pédopsychiatrie à Lyon. Coordinatrice pédagogique et chargée de cours à l'Institut de Formation en Psychomotricité de Lyon.*

### Florence BRONNY

*Psychomotricienne. Master 2 « Santé, Population, Politiques Sociales » EHESS. Chargée de cours en IFP.*

## CONTENUS

- Situation de jeux de groupe.
- Partage de travail clinique et de parcours de soin de sujet.
- Apports théoriques sur les notions de cadre et de « travail du jouer ».
- Élaboration du cadre des prises en charge utilisant le travail du jouer.

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Le travail clinique est prépondérant dans l'approche de ce stage.
- Le processus de travail suit un vecteur allant du travail d'expression corporelle, en passant par les situations sensori-toniques, sensori-motrices, à la connaissance à la re-constitution de la théorie du jeu sans oublier la dimension groupale.

## Compétences requises

Nécessité d'avoir fait le module 1